7강 다양한 의존 객체 주입

1. 생성자를 이용한 의존 객체 주입

* <constructor-arg>태그를 이용한다.
* 속성값으로 ref= “ 주입하려는 객체 “를 넣어주어 객체 주입.

1. setter를 이용한 의존 객체 주입

* <property>태그를 이용한다.
* 속성값으로 name 과 value준다.
* name에는 set을 떼고 맨 앞에 글자를 소문자로 바꾸어 사용
* value에는 name 에 들어갈 값이 온다.

1. List타입 의존 객체 주입

* <property name = “ “> </property> 안에 <list>태그 사용
* <list></list>안에는 <value>값들 들어간다.

1. Map타입 의존 객체 주입

* <property> 안에 <map> 만들고 그안에 <entry> 만들어서 <key> <value>넣어준다.